

## Игра Собери бусы

Цель: формировать умение группировать геометрические фигуры по двум свойствам (цвету и форме, величине и цвету, форме и величине), видеть простейшие закономерности в чередовании фигур.

Оборудование. На столе лежат карточки с нарисованными линиями, на них слева направо в определенном чередовании разложены фигуры.

Ход игры: Педагог предлагает сделать бусы для кукол. Показывает на карточку с разложенными геометрическими фигурами и говорит: «Посмотрите, я уже начала их делать. Из каких фигур я начала составлять бусы? Догадайтесь, какая бусинка следующая». Ребёнок берёт такие же фигуры, называет их и начинает составлять бусы. Педагог спрашивает, какая фигура должна быть следующей, почему. Ребенок выбирает геометрические фигуры и раскладывает их в соответствии с заданной закономерностью.

